

NFBO 2023

Vår dato
06.01.2023

Kan spillteknologi gjøre voksne tryggere i å snakke med barn om vanskelige tema?

Presentasjon av tre digitale verktøy utviklet av RVTS

Regionalt ressurscenter om vold, traumatisk stress og selvmordsforebygging (RVTS) er et kompetansemiljø som bidrar til utvikling av praksis i tjenester som arbeider med traumer, vold og selvmordsforebygging.

RVTS ønsker å presentere tre ulike verktøy til bruk i tjenester for barn og unge. To av verktøyene er heldigitale, ett av verktøyene er en fysisk verktøykasse, men opplæring i bruk foregår digitalt. Digital opplæring gir mulighet for økt tilgjengelighet, praktisk øving og repetisjon over tid. Felles for alle tre ressursene er at de på forskjellig vis understøtter og hjelper til i dialogen mellom barn og voksne om vanskelige tema.

Hovedansvarlig: Lars Lyster

Snakkemedbarn.no - en nettressurs som skal hjelpe voksne å ta viktige samtaler med barn og ungdom ved bekymring om vold og overgrep

Kan øving i simulering gjøre voksne tryggere i å snakke med barn og ungdom om sensitive temaer?

Snakkemedbarn.no er en nettressurs utviklet av RVTSene på oppdrag fra Barne, ungdoms- og familiedirektoratet. Nettressursen er en del av det forebyggende arbeidet mot vold og overgrep. Nettsiden har tre deler; en simulering, et undervisningsopplegg for barnehager og skoler, og filmer og artikler til bruk i opplæring og refleksjon i personalgrupper. Simulerte samtaler med barn og ungdom gir voksne anledning til å øve på vanskelige samtaler i fellesskap med andre. RVTS har siden 2018 implementert ressursen i barnehager og skoler og andre tjenester. I dette innlegget presenteres erfaringer med bruk og implementering av nettressursen.

Vi vil legge frem resultater fra en nasjonal evalueringsrapport utført av FAFO.no, og i tillegg vise til evalueringer fra en implementering i en større kommune.

Tilbakemeldinger tilsier at øving i simulering bidrar til både økt kompetanse og trygghet om samtaler med barn i personalgrupper. Systematisk arbeid med refleksjon der ansatte reflekterer rundt dialogvalg og problemstillinger ser ut til å være sentralt for dette resultatet.

Presentasjon: Ane Heiberg Simonsen, Rona Eriksen Andersgaard, Charlotte Johannessen

ZuperSmart – en stressmestringsapp

ZuperSmart er en app som skal være til støtte for barn i utfordrende situasjoner i hverdagen. Barna får tilgang til ulike virtuelle verdener som inneholder øvelser og korte animasjonsfilmer som eksemplifiserer hvordan stress kan oppleves for barn. Innholdet i appen er basert på intervjuer av barn mellom 6-12 år sine opplevelser av hva de synes er stressende i hverdagen sin, samt intervjuer med fagpersoner som jobber med barn. I ZuperSmart får barna hjelp til å forstå hva som skjer under stress og hvordan de kan håndtere utfordrende situasjoner ved hjelp av øvelser, tips og råd. Målet er at ZuperSmart-appen skal være engasjerende og enkel å bruke, slik at den kan være et godt verktøy for barn, foreldre og fagfolk.

ZuperSmart er utviklet i et samarbeid mellom Avdeling for Digital Helseforskning (DIG) ved Oslo universitetssykehus og RVTS Øst. Appen kombinerer teknologi, fagkompetanse og brukererfaring på en nyskapende måte.

Barn mellom 6-12 år er hovedmålgruppe. For at barn faktisk skal ta i bruk verktøyet ser vi på det som sentralt å rette kommunikasjonen mot foreldre, barneskolelærere, helsesykepleiere, psykologer, da det er de som gjør det mulig for barna å ta i bruk appen.

Presentasjon: Lars Halaas Lyster

Play it right – et samtaleverktøy

Play it right er et fleksibelt og brukervennlig samtaleverktøy utviklet av RVTS Øst og Kriminalomsorgen. Målet er å forebygge seksuelle overgrep gjennom å gi unge kunnskap om kropp og seksualitet, samt gjøre fagfolk tryggere på å snakke temaet. Samtaleverktøyet består blant annet av en håndbok hvor du kan lære mer om sunn og usunn seksualitet, skam, traumer og tilknytningsforstyrrelser, selvtillit og selvfølelse, sex som selvskading, bytte/salg og kjøp av sex, endringsarbeid, seksuell orientering, kjønnsuttrykk og kjønnsidentitet mm. og konkrete hjelpemidler som for eksempel

samtalekort. I dette innlegget presenteres og vises det praktisk bruk samt oppbyggingen av den digitale opplæringen i bruk av Play it right.

I presentasjonen får du konkrete eksempler på hvordan du kan være i dialog med ungdom rundt temaer knyttet til seksualitet, grensesetting og hygiene?

Play it right er tatt i bruk av mange ulike tjenester og særlig samtalekortene syntes å gi økt trygghet på å ta opp temaer mange syntes det er vanskelig å snakke om samt at det øker fokuset på dialogen mellom den voksne og ungdommen. Ungdommene ønsker å være i dialog, ikke bli fortalt hvordan ting er eller skal være.

Presentasjon: Rona Eriksen Andersgaard

Med vennlig hilsen
Lars H. Lyster
Psykologspesialist